



## Handbuch zur Strecke „Heidebahn alpha 0.01“

### Inhalt:

1. Die Strecke.....	Seite 2
2. Bilder von der Strecke.....	Seite 2
3. Payware Assets.....	Seite 10
4. Freeware Addons.....	Seite 10
5.Installation.....	Seite 10

## **Die Bahnstrecke Lutherstadt Wittenberg – Pretzsch – Eilenburg - Torgau**

Die Strecke ist derzeit noch im Bau, geplant ist die o.g. Strecke.  
Sie befindet sich in Sachsen Anhalt und Sachsen. Der Streckenabschnitt Wittenberg – Eilenburg wird von DB Regio mit der BR642 für Sonderfahrten genutzt. Sonst befindet sich nur noch von Eilenburg nach Lausig Güterverkehr.

Derzeit ist der Abschnitt Rackith – Pretzsch – Bad Schmiedeberg – Soellichau befahrbar.  
An der ein oder anderen Stelle fehlen noch Häuser o.Ä. was mit der Zeit nachgebessert wird.  
Auf der Strecke ist nicht alles zu 100% am Original angelehnt.

Signale sind bisher noch ohne weitere Funktion!

### **Bilder der Strecke**

































## **Payware Assets**

- Berlin-Wittenberg
- virtualTracks Gleise + Betung (Entweder aus Berlin – Leipzig oder Münster – Bremen)

## **Freeware Assets**

- Tschechische Schmalspurbahn „Uzkorozchodna trat“ (für Vegetation, Bodentexturen, etc)  
<https://pikku.msts.cz/railsim.html>
- S Bahn Rostock  
<https://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/226-S-Bahn-Rostock-beta-V1-01/#files>
- Schuster KS und HV Signale  
<https://www.railsimulator.net/index.php/Thread/1801-Neue-Version-KS-HV-Form-Signale-vom-SignalTeam-v6-2/>
- TSC PZB Magnete  
<https://www.railsimulator.net/index.php/Thread/537-TSC-PZB-Magnete-GPA/>
- WOP Tracks  
<https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3074-DR-Gleisset-3-0/>

## **Installation**

Den Assets und Content Ordner einfach in das Railworks Hauptverzeichnis einfügen und die Dateien ersetzen.